

# Vještačka inteligencija za osnovce – plan kursa

logate  
akademija

## Kontakt:

[akademija@logate.com](mailto:akademija@logate.com)

Evropska 2, Poslovni centar Knjaz, Dahna

81000 Podgorica, Crna Gora

# Sadržaj

<b>Vještačka inteligencija za osnovce – plan kursa .....</b>	<b>1</b>
<b>1. O kursu.....</b>	<b>3</b>
Šta dobijaš sa usmjerenjem Vještačka inteligencija? _____	3
<b>2. Plan kursa .....</b>	<b>4</b>
Raspored i nazivi lekcija _____	4
<b>3. Organizacija .....</b>	<b>5</b>
Organizacija nastave _____	5
Cijena i način plaćanja _____	5
O predavaču _____	5

# 1. O kursu

**Akademija Junior** je inicijativa za obučavanje djece osnovama programiranja kroz interaktivno kreiranje igrica i zanimljivih programa. Pored uspješnog obučavanja IT stručnjaka na **Logate Akademiji**, obučavamo i djecu vještini budućnosti – programiranju. Djeca na **Akademiji Junior** imaju priliku da postanu kreatori tehnologije, te da umjesto čistog igranja igrica, budu oni koji će ih osmišljavati i kreirati.

Vještačka inteligencija zauzima važno mjesto u savremenom svijetu jer nudi rješenja za brojne izazove sa kojima se svakodnevno suočavamo u realnom životu. Polaznici kursa „**Vještačka inteligencija za osnovce**“ imaju priliku da nadgrade svoja znanja i vještine iz svijeta programiranja koristeći inovativne tehnologije i savremene metode rada. Na kursu se polaznici upoznaju sa konceptom vještačke inteligencije i primjeni tog koncepta u svijetu programiranja.

**Vještačka inteligencija za osnovce** predstavlja idealan način da Vaše dijete bude u koraku sa vršnjacima iz vodećih razvijenih informatičkih sredina.

## Šta Vaše dijete dobija usmjerenjem **Vještačka inteligencija za osnovce**?

Pohađanjem kursa „**Vještačka inteligencija za osnovce**“ Vaše dijete će:

- razviti postojeća programerska znanja i nadograditi ih novim i naprednijim;
- razviti programersku logiku, analitički način razmišljanja i kreativnost;
- naučiti da kreira sopstvene programe primjenom principa vještačke inteligencije koji uče računar da samostalno izvršava određene zadatke;
- kroz saradnju sa drugom djecom iz grupe razviti sposobnosti rada u timu.

## 2. Plan kursa

Kurs „Vještačka inteligencija za osnovce“ traje 12 sedmica i prilagođen je djeci uzrasta od 13 do 14 godina, odnosno učenicima osmog i devetog razreda osnovne škole. Tokom 12 sedmica djeca će učiti da primjenjuju principe vještačke inteligencije i mašinskog učenja u svijetu programiranja.

Broj lekcije	Naziv lekcije
1	Naučite računar da prepoznaje komplimente – kreirajte lik koji se smije kada mu udijelite kompliment
2	Obučite računar da prepoznaje rukom napisane cifre – kreirajte program koji može sortirati pisma ili čekove
3	Naučite računar da samostalno igra – napravite arkadnu igru u kojoj računar sam uči kako da uspješno ispaljuje loptice
4	Naučite računar da samostalno izbjegava protivnike u igri – kreirajte igru Pac-Man u kojoj računar sam uči kako da izbjegava duhove
5	Napišite program koji će odgovarati na pitanja iz određene oblasti – kreirajte tzv. chatbot
6	Naučite računar da prepoznaje slike objekata
7	Obučite računar da prepoznaje upotrebu jezika
8	Iskoristite računar kao sisteme za preporuke – napišite program koji vam preporučuje koju knjigu da pročitate
9	Naučite računar da prepoznaje glasovne komande i položaj tijela – napišite igru koja se pokreće na glas i koja prepoznaje položaje tijela
10	Naučite računar da prepoznaje oblike – napišite program koji koristi veb-kameru i prepoznaje različite oblike koje prikažete rukama
11	Projekti polaznika
12	Projekti polaznika

Polaznice i polaznici Akademije Junior će u prvoj sedmici dobiti pristup našoj e-learning platformi. Sva predavanja se snimaju, a lekcije redovno ažuriraju. Djeca mogu više puta pregledati snimak kako bi razjasnila nedoumice ili nadoknadila propušteno gradivo u slučaju odsustva.

## 3. Organizacija

### Organizacija nastave

Organizacija nastave će se odvijati po sljedećem planu:

- **Trajanje:** 12 sedmica
- **Broj polaznika:** 12-14
- **Fond časova:** 24 časa
- **Raspored predavanja:** Petkom u 15h:15min ili subotom poslijepodne
- **Trajanje predavanja:** 90 minuta

### Cijena i način plaćanja

Iznos školarine za pohađanje Akademije Junior iznos 229€ sa PDV-om. Školarinu možete platiti u 3 mjesečne rate, a ona obuhvata:

- Pun fond časova prema tromjesečnom programu;
- Pristup snimljenim predavanjima do mjesec dana po završetku programa;
- Opremu za rad: računar, razvojno okruženje, materijale za vježbu i slično;
- Mentorski rad sa predavačima u izradi programa;
- Potvrdu o završenom kursu.

### O predavaču

Kurs će voditi **Prof dr Goran Šuković**.

**Goran** je koordinator programa na Logate Akademiji, koji se zainteresovao za programiranje još kao učenik srednje škole, kada je napisao i svoje prve programe. Od tada se bavi programiranjem i projektovanjem softverskih sistema i otkriva načine kako naučiti učenike i studente da programiraju.

Već deset godina rukovodi školom programiranja za učenike osnovnih i srednjih škola i pripremama za takmičenja iz programiranja. Na Prirodno-matematičkom fakultetu UCG izvodio je nastavu iz predmeta Uvod u kompjuterske nauke, Programski prevodioci, Internet tehnologije i Vještačka inteligencija.

Učestvovao je u izradi i implementaciji više desetina projekata koristeći programske jezike C/C++, Java, PHP, JavaScript i VB.NET.